

STJÄRNJAKTEN



Stjärnjakten

I stjärnjakten gäller det att samla stjärnor i Stjärnkortet. För varje stjärna krävs att man vågat och klarat av att hoppa på ett bestämt sätt från en viss höjd. Stjärnjakten är en utmaning mot dig själv för att se vad du kan och vågar. Det är alltså inte en tävling med poängbedömning. Arrangemanget äger rum en gång om året och man bygger på sitt stjärnkort från år till år. De hoppare som lyckas fylla sitt kort får ett premium på 1000kr.

Stjärnor

Du kan samla fyra stjärnor (järn, brons, silver och guld) på varje höjd: 1m, 3m 5m, 7,5m och 10m (alltså totalt 20st).

- ★ Järnstjärna: hoppa på fötterna
- ★ Bronsstjärna: huvudhopp (dyk)
- ★ Silverstjärna: hopp med en volt eller mer
- ★ Guldstjärna: hopp med minst en volt och skruv

Stjärnkort

Om du är med för första gången får du ett litet kort som du samlar stjärnorna i. Har du varit med förut **tar du med dig ditt stjärnkort** och lämnar i sekretariatet.

Märken!

Nytt för i år är Svenska Simförbundets simhoppsmärken! För att ta järnmärket krävs dyk från 1m (*a), brons motsvarar hopp från 3m (*b), silver hopp från 5m (*c) och guldmärket får man efter dyk från 3m (*d). Märkena kostar 30kr styck och går att köpa på Stjärnjakten.

När?

Lördag 14 november

Samling och anmälan	14.45
Träning	15.00
Stjärnjakten börjar på 1m, järn först	15.45
Slut (ca.)	18.00

Det finns ordentligt med tid innan Stjärnjakten startar bara för att de som inte får möjlighet att hoppa så mycket från sviktar och hopptorn under sina vanliga träningspass ska få en möjlighet att prova innan det är dags för stjärntagningen.

Vem får delta?

Alla klubbens hoppare får delta oavsett ålder och träningsgrupp.

Anmälan

Anmäl dig på plats på tävlingsdagen genom att lämna in nedanstående anmälingstalong samt ditt stjärnkort om du varit med tidigare!

STJÄRNJAKTEN – ANMÄLAN

Markera med kryss vilka stjärnor du vill ta:

namn: _____

- a: järnmärket
b: bronsmärket
c: silvermärket
d: guldmärket

	järn	brons	silver	guld
1 meter		b	c	
3 meter	a	d		
5 meter				
7,5 meter				
10 meter				